

Chrono	Info	Note
00:00:00	C'est parti !	
00:00:34	« introduction » pour la réalisation d'une scène	
00:03:34	retiter l'autogen / lib de maison > Gordes	Annotator
00:08:05	Logiciel MCX	
00:10:31	Lib P3D v4 ...	
00:12:25	Pointer sur le bon SDK	
00:13:15	Capacité d'intégrer des effets dans MCX	
00:14:15	SDK P3D ouvert... parenthèse X-Plane & LM % licence	
00:18:00	Convertir une texture avec de la transparence	
00:21:15	... note / chemin long ... externalisation	
00:24:44	Intérieur d'un objet	
00:26:20	les objets warehouse	
00:27:54	>> les polygones & artifices !	
00:30:28	Objet de nuit	
00:33:40	Lampadaire, effet de fumée / fichier fx	
00:35:17	logiciel free / communauté simmer	
00:36:20	s'installer Sketchup...	Sketcup – MCX – positionner dans simu
00:37:15	Faire une librairie (GBL)	
00:38:22	Librairie St Emilion...	
00:39:09	Grosse Librairie... perfo / FPS	
00:43:20	FIN	
	<i>à l'an prochain pour encore plus de formation ?!...</i>	